



GIOCHI SENZA BARRIERE

4ª edizione - 14 Maggio 2026

Descrizione del progetto

I GIOCHI SENZA BARRIERE, sono un evento da noi pensato e realizzato per concludere e condividere con tutti i protagonisti dei progetti realizzati nelle scuole durante tutto l'anno scolastico e che vede un coinvolgimento trasversale tra le varie scuole di diverso ordine e grado proprio per poter mettere in atto un'esperienza inclusiva di sport e non solo. Sia la prima che la seconda edizione con le varie novità sono state un successo e hanno visto circa 500 studenti protagonisti di un viaggio verso una realtà ludico-sportiva accessibile a tutti, dove le barriere si abbattano e si costruiscono traguardi da condividere. L'esperienza porta il messaggio di rispetto verso la diversità e di come si può abbattere ogni pregiudizio facendo squadra con spirito di solidarietà.

Obiettivi del progetto

Gli obiettivi del progetto sono molteplici ma tutti rimandano al principio dell'inclusione e del rispetto verso la diversità:

- Per i ragazzi la partecipazione a questo evento permette loro di capire quanto il movimento e lo sport siano un mezzo fondamentale per divertirsi insieme, abbattendo le barriere e condividendo traguardi;
- Per i docenti accompagnatori questa giornata permette loro di vedere i propri studenti in un ambiente diverso, arricchente e che consente di trarre spunti da poter approfondire successivamente in classe;
- Per i genitori dei bambini con e senza disabilità e per le associazioni sportive presenti sul territorio può essere utile venire a conoscenza della realtà di AttivaMente, che si occupa di rendere lo sport accessibile per tutti.

Target di riferimento

I Giochi senza Barriere si rivolgono a:

- Studenti della scuola primaria (1ª-2ª-3ª) fino ad un massimo di 10 classi, con precedenza a coloro che hanno partecipato al progetto YAP;
- Studenti della scuola primaria (4ª e 5ª);
- Studenti della scuola secondaria di secondo grado.

Organizzazione del progetto

I Giochi senza Barriere si terranno giovedì 14 maggio dalle 8.30 alle 12.30 presso la Pista di Atletica di Casale Monferrato ”, con l’appoggio dell’ufficio scolastico provinciale che sarà presente in occasione dell’evento.

Come ogni anno i piccoli atleti della scuola primaria che hanno partecipato ai progetti YAP sfileranno portando la “TORCIA DELL'INCLUSIONE” perché la fiamma dell’inclusione non deve mai spegnersi ma essere sostenuta da tutti anno dopo anno. Al termine della sfilata si darà il via ai Giochi che saranno così suddivisi:

- I bambini della scuola primaria (classi 1^a-2^a-3^a4^a5^a) parteciperanno ai veri e propri Giochi senza Barriere, 10 stazioni gioco in cui gli studenti proveranno attività ludiche, creative e sportive;
- Gli studenti della scuola secondaria di secondo grado svolgeranno il ruolo di tutor in affiancamento dei nostri tecnici nelle varie stazioni sportive e accompagnando il gruppo classe dei bambini più piccoli lungo il percorso inclusivo a stazioni che prenderà vita durante lamattinata.
- Gli studenti della scuola secondaria di secondo grado, oltre al ruolo di tutor , potranno partecipare al torneo di pallavolo unificata, in cui si creeranno squadre miste con atleti con e senza disabilità, e al torneo di calcio balilla attraverso l’uso di un gonfiabile. Per ciascun torneo è consentita la partecipazione di un massimo di 4 squadre composte da 12 studenti l’uno. Inoltre per alcuni indirizzi, in particolare il liceo sportivo e il liceo di scienze umane, sarà possibile partecipare ai Giochi come classi tutor che affiancheranno i tecnici di AttivaMente nella realizzazione dell’evento.

Si ricorda che gli studenti potranno partecipare ad una sola attività in modo da poter coinvolgere il più alto numero di ragazzi possibile.

Progetto a cura di

AttivaMente ASD APS

Contatti

Referente progetti scuola

Laura Cucco

Email

scuola@attivamenteasd.it

Sito

<https://www.attivamenteasd.it/>